

InDesign Satzautomation

Übersicht | JavaScript | InDesign Objektmodell | InDesign Programmierung | InDesign XML

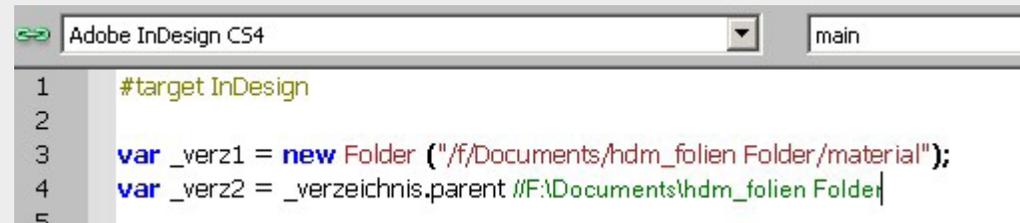
Dateien und Verzeichnisse

Aus Sicherheitsgründen (JS ist eine Websprache) hat JavaScript eigentlich keinen Zugriff auf lokale Dateien. Adobe hat die Objekte **File** und **Folder** implementiert um dies zu ermöglichen.

- Sehr leicht kann man eine Dateireferenz mit `File.openDialog()` herstellen. Der Rückgabewert ist dann schon ein richtiges File-Objekt.
- Ohne Benutzerinteraktion muss der Pfad als String übergeben werden

```
var _file = new File("/c/verzeichnis/unterverzeichnis/datei.indd")
```

 - Plattformabhängig Mac/PC
 - Immer / (Forward-Slash) verwenden nie \ (Back-Slash)
- Mit der Eigenschaft `exists` kann geprüft werden ob die Datei überhaupt existiert.
- Die Eigenschaft `parent` gibt bei Dateien den Ordner in dem die Datei liegt, bei Ordnern den übergeordneten Ordner zurück.



InDesign Satzautomation

Übungsaufgabe

Dateien öffnen, platzieren, speichern, schließen...

- ! Stellen Sie mit der Funktion `File.openDialog()` eine Dateireferenz her.
- ! Stellen Sie die gleiche Referenz mit `new File ("/P/fad_zur/Datei")` her.
- ! Verwenden Sie die Eigenschaft `parent` um den Ordner der Datei zu ermitteln.
- ! Das Objekt `app` hat die Funktion `open(FILE)` als Ergebnis erhält man die Referenz auf das geöffnete Dokument.
Lassen Sie den Benutzer eine InDesign Datei auswählen und öffnen Sie diese mit der Funktion `open()`.
- ! Dokumente haben die Funktionen `save()` und `close()`, speichern Sie die Datei unter einem anderem Namen und schließen Sie die aktuell geöffnete Datei.
- ! **Zusatz:** Die Funktion `getFiles()` liefert alle Dateien eines Ordners zurück. Bereiten Sie einen Ordner mit mehreren Bild-Dateien vor und platzieren Sie diese in ihrem Dokument.

Suchen und Ersetzen

Die Funktion Suchen und Ersetzen bietet selbst ohne Skripting mächtige Möglichkeiten in InDesign.

- Nach Formatierungen suchen und diese Ersetzen.
- Es können Reguläre Ausdrücke (GREG) verwendet werden.
- Es können fast beliebige Objekte durchsucht werden – z. B. nur ein Textrahmen.
- **Wichtig:** Immer erst die Suche-/Ersetzeoptionen zurückstellen
`app.findTextPreferences = app.changeTextPreferences = null;`
- Suche definieren mit: `FindTextPreference` bzw. `FindGrepPreference`
`app.findTextPreferences.findWhat = "Suchtext"`
- Ersetzung definieren mit: `ChangeTextPreference` bzw. `ChangeGrepPreference`
`app.changeTextPreferences.changeTo = "Ersetzung"`
- **Suche** mit `findText()` bzw. `findGrep()` auf dem fast allen Objekte möglich
- Ersetze mit `changeText()` bzw. `changeGrep()`
Mit `app.activeDocument.changeText()`; wird also das ganze Dokument durchsucht.

Exkurs: Reguläre Ausdrücke

Mit **Reguläre Ausdrücken** kann man ein stark erweitertes Suche und Ersetze realisieren. InDesign unterstützt die gebräuchlichen Suchmuster.

- Zeichenklassen
 - Ein Punkt (.) bedeutet, dass an seinem Platz ein beliebiges Zeichen stehen darf
 - `\d` eine Ziffer [0-9]
 - `\s` Whitespace; meistens das Leerzeichen und die Klasse der Steuerzeichen `\n`, `\r`, `\t`
- Quantifizierer oder Wiederholungsfaktoren
 - `?` Der voranstehende Ausdruck ist optional, er kann einmal vorkommen, muss es aber nicht.
 - `+` Der voranstehende Ausdruck muss mindestens einmal vorkommen, darf aber auch mehrfach vorkommen.
 - `*` Der voranstehende Ausdruck darf beliebig oft (auch keinmal) vorkommen.
- **Merkstellen** können in `()` geschrieben werden, auf diese Stellen kann bei der Ersetzung zugegriffen werden.
- **Back-Referenz**. Mit `$1` kann in der Ersetze-Anweisung eine Merkstelle abgerufen werden
- **GREP Styles** in Absatzformaten: um spezielle Worte, bspw. Firmennamen, immer gleich zu formatieren.

Vielleicht eine Lösung für das Ligaturen Problem?

Kaufläche (Kau-fläche) wird mit fl-Ligatur geschrieben; Kaufleute keine Ligatur, weil verschiedene Wortteilen (Kauf-leute)

InDesign Satzautomation

Übungsaufgabe

Suchen/Ersetzen

- Die Dateien befinden sich im Ordner `02_jsx_termin_02`
- Öffnen Sie die Datei `texte.indd` in InDesign, öffnen Sie das Skript `SucheUndErsetze.jsx`

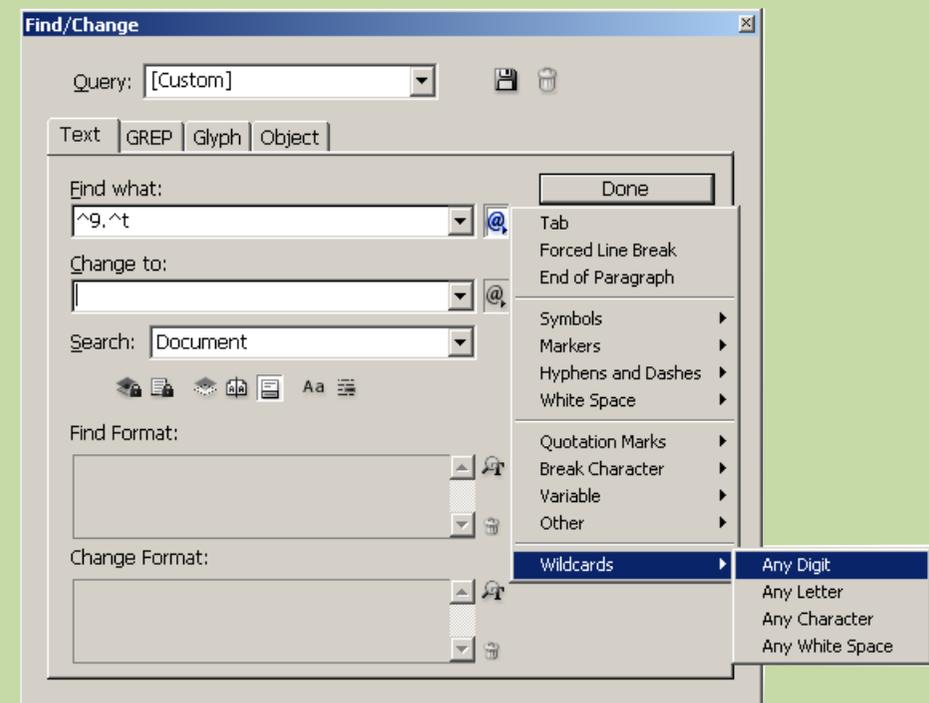
! Ersetzen Sie alle Vorkommen von „PowerPoint“ durch „Powerpoint“ per Skript.

! Es kann auch nach **Platzhalter** gesucht werden; z. B. nach einer beliebigen Ziffer (`^9`) oder nach einem beliebigen Buchstaben (`^$`).

Im Text gibt es verschiedene Stellen mit zwei und vier Zahlen.

Suchen Sie diese Zahlenkombinationen und verringern Sie den Schriftgrad um einen Punkt. (`ChangeTextPreference.pointSize`)

! Lösen Sie die oben genannte Aufgabe mit einem Regulärem Ausdruck (GREP) – wo liegt der Vorteil?



InDesign Satzautomation

Übersicht | JavaScript | InDesign Objektmodell | InDesign Programmierung | InDesign XML

Bilder und Verknüpfungen

Alle Grafikelemente eines Dokuments werden ähnlich behandelt.

- Die Sammlung `graphics` enthält sowohl Raster- als auch Vektorgrafiken.
- Die Sammlung `images` enthält alle Rastergrafiken (TIF, JPG, ...)
- Bilder können mit der Methode `fit()` automatisch in den Rahmen eingepasst werden. Die folgenden `FitOptions` müssen als Parameter übergeben werden:

 `FitOptions.CONTENT_TO_FRAME`

 `FitOptions.CENTER_CONTENT`

 `FitOptions.PROPORTIONALLY`

 `FitOptions.FRAME_TO_CONTENT`

 `FitOptions.FILL_PROPORTIONALLY`

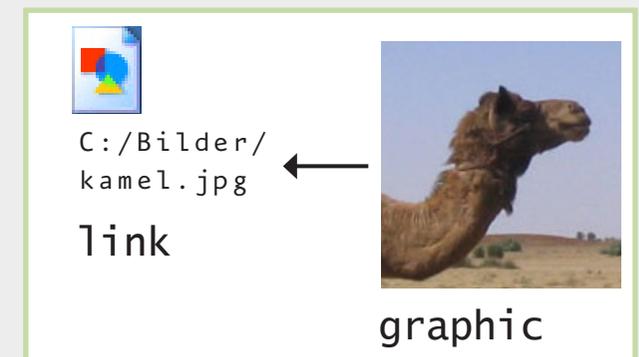
- `FitOptions.APPLY_FRAME_FITTING_OPTIONS`

- Beide Objekte haben eine Eigenschaft `itemLink`, welches auf das `link` Objekt verweist.

Die Eigenschaft `filePath` enthält den Pfad zur Datei

Die Eigenschaft `status` zeigt an, ob die Datei aktuell und verfügbar ist.

- XMP Metadaten können für ein **Bildquellenverzeichnis** ausgelesen werden.



InDesign Satzautomation

Übungsaufgabe

Alles so schön bunt hier

- Erstellen Sie ein neues Skript.
- Die verwendeten Bilder liegen im Ordner `02_material`

- ! Erstellen Sie ein neues Dokument
- ! **Platzieren** Sie die beiden Bilder auf der Seite ersten Seite in geeignete Textrahmen.
- ! Passen Sie die Bilder mit der Methode `fit()` in die Rahmen ein.
- ! Prüfen sie beim Rasterbild die Auflösung.
- ! Die Datei `bildersammlung.indd` im Ordner `02_indd` enthält mehrere Bilder, schreiben Sie ein Skript welches auf folgende Eigenschaften prüft:
 - das Bild hat eine Mindestauflösung von 200 dpi
 - das Bild ist im CMYK Farbraum abgespeichert.
 - das Bild ist aktuell und die Datei ist richtig referenziertGeben Sie eine entsprechende Fehlermeldung aus.
- ! **Zusatz:** Einmal platzierte und formatierte Bilder können auch wieder **exportiert** werden. Exportieren Sie die verwendeten Bildausschnitte als JPG mit einer Auflösung von 72 dpi. Die Funktion `exportFile()` muss mit dem Parameter `ExportFormat.JPG` aufgerufen werden. Die Optionen müssen im Objekt `JPEGExportPreference` der Applikation eingestellt werden.

InDesign Satzautomation

Übungsaufgabe

Tierkarten basteln

- Im Ordner `04_material` befinden sich die folgenden Daten:
 - `vorlage.indt`
 - `Tiername.txt`
 - Unterordner `img`
- Die Datei `beispiel.indd` enthält eine mögliche Umsetzung der Aufgabe.

! Öffnen Sie das Template in InDesign, verwenden Sie die Musterseite K-Karte.

! Lassen Sie den Anwender eine Textdatei auswählen, die dann weiter verarbeitet wird.

! Platzieren Sie den Text der Textdatei und formatieren Sie den Text mit geeigneten Vorlagen.

! Das zugehörige Bild befindet sich unter dem gleichen Dateinamen wie die Textdatei im Unterordner `img`. Die Dateiendung muss von `.txt` auf `.jpg` geändert werden

! Speichern Sie das Dokument unter dem Namen der Textdatei, mit der neuen Endung `.indd`

Elefant



Afrikanischer Elefant

Systematik

Reihe:	Landwirbeltiere (Tetrapoda)
Klasse:	Säugetiere (Mammalia)
Unterklasse:	Höhere Säugetiere (Eutheria)
Überordnung:	Afrotheria
Ordnung:	Rüsseltiere (Proboscidea)
Familie:	Elefanten

InDesign Satzautomation

Übersicht | JavaScript | InDesign Objektmodell | InDesign Programmierung | InDesign XML

InDesign Programmierung

- **Fertige Scripts** einsetzen oder minimal anpassen...
Reichhaltige Auswahl von Adobe Skripts oder im Netz
- **Kleine Helferlein** widerkehrende Aufgaben lösen.
Statt 10 mal klicken einmal programmieren. Verweise auflösen, Sanftes spationieren
- **Dokumentanalyse**
Preflight selber programmieren
- **Layoutautomatisierung** aus strukturierten Daten
Fertige oder fast fertige Layouts erstellen
- Layouts aus **XML-Daten** steuern

InDesign Satzautomation

Übersicht | JavaScript | InDesign Objektmodell | InDesign Programmierung | InDesign XML

Best Practice

- **Aufgabe/Problem** stellt sich wiederholt.
 - **Möglichkeiten** und **Grenzen** erkennen
 - Was lässt sich **automatisieren**?
 - Was ist **nicht** programmierbar – Entscheidungen die vom Inhalt abhängig sind!
1. Alle **Materialien** und **Arbeitsschritte** zusammensuchen.
 2. **Voraussetzungen** definieren!
 3. Aufgabe von „Hand“ lösen – im Hinterkopf schon die Programmierung.
 4. **Prototyp** erstellen – Proof of Concept wichtiger als Details.
 5. **Freigabe** – Mit Kunden/Auftraggeber sprechen.
 6. **Finishing**. Feinschliff und letzte Korrekturen

Systematisches Arbeiten

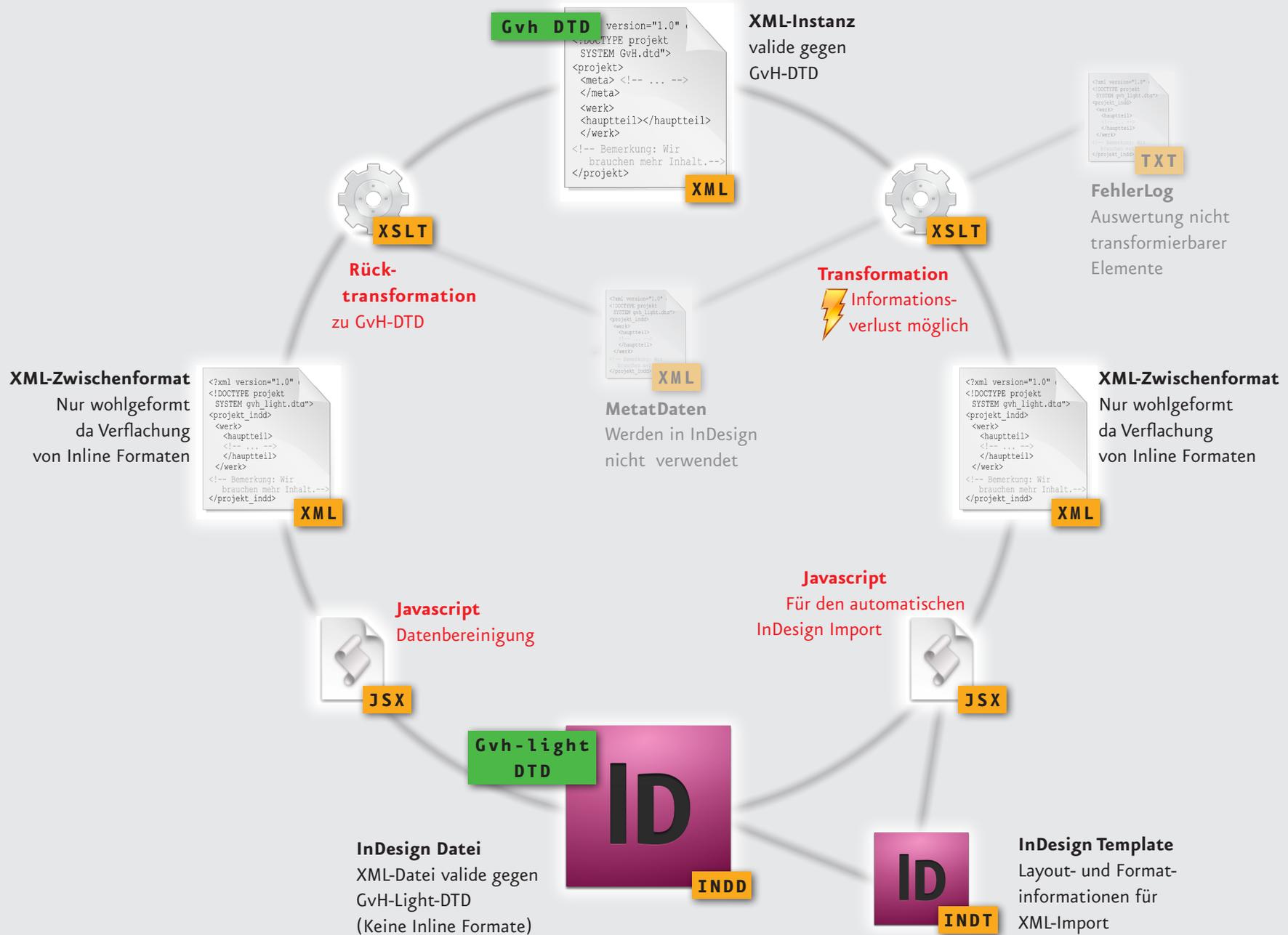
Systematisches Arbeiten in InDesign ist die Grundvoraussetzung für die Programmierung

- **Templates** verwenden – Voreinstellungen!
- **Musterseiten** einrichten – alles aufbauen was gleich bleibt.
- **Absatz-** und **Formatvorlagen** verwenden – standardisierte Layouts erreichen
- **Tabellen-** und **Objektstile** anwenden.

- **Layouts** vereinheitlichen
- Wiederkehrende Schritte erkennen, definieren und programmieren.

InDesign Satzautomation

Übersicht | JavaScript | InDesign Objektmodell | InDesign Programmierung | InDesign XML



Offene Punkte

- **Sprachumstellung** bei InDesign – **nach dem Seminar bitte unbedingt zurückstellen:**
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Adobe\InDesign\6.0
Schlüssel: User Interface Locale Setting
1 steht für Englisch, 2 steht für deutsch
siehe auch http://www.publisher.ch/fachzeitschrift_detail.php?t=Tipps+und+Tricks&read_article=3595&t=Tipps%20und%20Tricks unter der Überschrift: **Sprachwirrwarr in den Menüs**